



INSTITUTO EIZI MATUDA

PROFESOR: Joaquín Joel Ayala Salazar

GRADO: 4º

INFORMATICA

Nota: Todas las prácticas que lo requieran deberán ser impresas y coloreadas, además deberán venir firmadas por el padre o tutor del alumno fechadas debidamente y con valor del mes, así como cada imagen en cada tema coloreada (con colores, no podrá usar plumones), de lo contrario no se les aceptará y la calificación se reducirá por cada día de retraso. En cada recuadro se especifica la fecha en la que el profesor les deja cada tarea y la fecha en la que deberán entregarla. El cuadernillo deberán portarlo cada día que tengan la clase de lo contrario reducirá su calificación diaria. En caso de no tener las prácticas realizadas en tiempo podrá reprobar.

Fecha 4ºA / 4ºB	Tarea	Fecha de entrega 4ºA / 4ºB
23/09/26	PRÁCTICA 1. Abre un documento en Word. Crea una tabla de tres columnas: "Componente", "Función Principal" y "Ejemplo (¿Qué guarda o hace?)". Rellena la tabla con información sobre el Procesador, la Memoria RAM y el Disco Duro e ilustra. ¡Imprime tu tabla de componentes clave!	30/09/26
30/09/26	PRÁCTICA 2. Abre PowerPoint. Crea cuatro diapositivas, la primera con el título "Mis Dispositivos de Entrada Favoritos". En la segunda Inserta una imagen de un escáner, En la tercera un micrófono y en la cuarta un joystick (puedes buscarlas en Internet con ayuda de un adulto). Al lado de cada imagen, escribe una oración explicando para qué sirve ese dispositivo, no olvides agregar animaciones y transiciones. ¡Imprime tus diapositivas en una sola hoja!	07/10/26
07/10/26	PRÁCTICA 3. Abre Paint. Dibuja un proyector proyectando una imagen en una pared. Al lado, dibuja una impresora multifunción. Usa la herramienta de texto para escribir "Proyector" y "Impresora Multifunción" al lado de cada dibujo. ¡Imprime tu diagrama de dispositivos de salida!	14/10/23
14/10/23	PRÁCTICA 4. Abre un documento en Word. Escribe una oración explicando qué es un servidor. Luego, escribe una oración explicando qué es una supercomputadora e ilustra cada una. Piensa en una tarea que solo una supercomputadora podría hacer y escríbela. ¡Imprime tu hoja de computadoras especiales!	21/10/26
21/10/26	PRÁCTICA 5. Abre Paint. Dibuja tu casa y tres computadoras dentro de ella conectadas con líneas (representando una LAN). Luego, dibuja dos ciudades y conecta una computadora de cada ciudad con una línea curva grande (representando una WAN). ¡Imprime tu diagrama de redes!	28/10/26
28/10/26	PRÁCTICA 6. Abre PowerPoint. Crea dos diapositivas con el título "Conectividad Sin Cables". Dibuja el símbolo de Wi-Fi y el símbolo de Bluetooth. Al lado de cada símbolo, escribe 5 ejemplos de un dispositivo que use esa tecnología (ej. "Wi-Fi: Tablet para Internet", "Bluetooth: Audífonos inalámbricos"). ¡Imprime tu diapositiva!	04/11/26
04/11/26	PRÁCTICA 7. Abre Paint. Dibuja una pantalla de computadora. En ella, dibuja un icono, una ventana abierta con un botón "X" para cerrar, y un menú desplegable (como el menú de inicio). Usa la herramienta de texto para etiquetar cada elemento: "Icono", "Ventana", "Botón X", "Menú". ¡Imprime tu diagrama de GUI!	11/11/26
11/11/26	PRÁCTICA 8. Abre un documento en Word. Crea una tabla de dos columnas: "Software de Sistema" y "Software de Aplicación". Debajo de cada título, escribe cinco ejemplos de cada uno y explica su funcionamiento. ¡Imprime tu tabla de tipos de software!	18/11/26
18/11/26	PRÁCTICA 9. Abre un documento en Word. Escribe el nombre de tu archivo favorito de cada uno de los siguientes tipos, con su extensión correcta: • Un documento de Word. • Un dibujo de Paint. • Una presentación de PowerPoint. Una foto. ¡Imprime tu lista de archivos y extensiones!	25/11/26
25/11/26	PRÁCTICA 10. Crea una carpeta llamada "Prueba" en el escritorio. 1. Crea un dibujo sencillo en Paint y guárdalo dentro de la carpeta "Prueba". 2. Copia ese archivo de dibujo y pégalo en la misma carpeta "Prueba" (ahora tendrás dos copias). 3. Crea una subcarpeta dentro de "Prueba" llamada "Movidos". Mueve una de las copias del dibujo a la subcarpeta "Movidos". 4. Elimina la otra copia del dibujo (envíala a la Papelera de Reciclaje). Abre Word y escribe los pasos que seguiste para Copiar, Mover y Eliminar el archivo, ilustra e ¡Imprime tu lista de acciones!	02/12/26
02/12/26	PRÁCTICA 11. Abre un documento en Word. 1. Inserta una tabla de 3 filas y 3 columnas. Valor: 2. En la primera columna, escribe "Animal" en la segunda "¿Qué Come?", en la tercera imagen. 3. En las siguientes filas, escribe el nombre de dos animales, qué comen y una descripción de los mismos e ilustra en la columna correspondiente. ¡Imprime tu tabla de animales!	09/12/26